

Папку Gamedata Для Сталкер Тень Чернобыля 1.0006

Мод устанавливается на игру Сталкер Тень Чернобыля версия Видим папку gamedata - её помещаем. Платформа: STALKER - Тень Чернобыля 1.0006. 1.2)Скинуть папку gamedata. 2.Для версии 1.0004.

Содержание [] Создание папки Создавать папку «gamedata» нужно в рабочей папке с игрой. Путь: S.T.A. Координаты [вектора](#) презентация 9 класс. L.K.E.R. Менин мекеним кыргызстан [дилбаян](#). (в зависимости от игры, на которую установлена модификация).

Содержание В геймдате находятся несколько папок, ответственных за конфигурацию игры/мод. Ai Файлы конфигурации A-Life. Anim's Различные анимации экрана и NPC. Config (ТЧ) или configs (ЧН и ЗП) Основные конфигурации игры, в том числе, профили NPC и оружия, их манера поведения, тексты, интерфейс. Levels Игровые карты и уровни.

Meshes Модели NPC, мутантов, динамических предметов. Scripts Игровые скрипты. Shaders Отрисовка динамического освещения. Sounds Звуки в игре от NPC, мутантов, оружия.

Spawns Спаун ГТ, NPC, предметов, точек. Textures Игровые текстуры. Использование Геймдата используется для установки модификаций. Так же можно «крутить» геймдату, если установить соответствующий распаковщик. «Кручение» геймдаты После установки распаковщика геймдату можно «подкручивать» вручную, так сказать, создавать собственные. Далее — коротко об основных манипуляциях с геймдатой.

«Кручение» персонажа Чтобы настроить параметры игрока, следует преодолеть путь: gamedata/config(s)/creatures/ actor.ltx. Файл « actor.ltx» надо открыть любым текстовым редактором, после этого можно изменять некоторые показатели. К большинству важных показателей есть комментарии на русском, поэтому разобраться довольно просто. «Кручение» оружия Чтобы настроить параметры оружия, следует преодолеть путь: gamedata/config(s)/weapons/. Следует заметить, что в файлах приведены реальные названия оружия, а не игровые. Нужный файл также открываем текстовым редактором и изменяем желаемые показатели.

К важным показателям есть комментарии на русском. Чтобы «подкрутить» боеприпасы, надо открыть файл « weapons.ltx».

Далее ищем нужные боеприпасы и крутим их. Кстати, именно здесь можно «подкрутить» бочки, в том числе и так, что их можно будет брать в инвентарь.

«Кручение» брони Чтобы изменить параметры брони, нужно пройти по пути: gamedata/config(s)/misc/ outfit.ltx. Файл « outfit.ltx» надо открыть редактором, после этого можно изменять некоторые показатели. К большинству важных показателей также есть комментарии на русском. Игроки заглядывают в эту папку очень часто, но зачастую лишь затем, чтобы убрать износ брони. Примечания • Если неправильно настроить некоторые параметры в геймдате, то игра может не запуститься либо начнёт вылетать. • Игра не будет вылетать, как минимум, при изменении текстур, текстов и некоторых показателей у уже существующих вещей.

[Привод Пп 67 Инструкция, Автопрофи 500 Торрент, Драйвер Для Основное Системное Устройство Lenovo S1510](#)